

## PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

## SPELREGELS WALRUS WINNINGS – €3

### Wettelijke grondslag

- Wet van 19 april 2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1<sup>e</sup> lid, art. 6, §1, 1<sup>o</sup> en art. 11, §1, 1<sup>e</sup> lid);
- Koninklijk besluit van 24 november 2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 21.10.2020.

### Prijs per speldeelname

€3

### Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €3

| AANTAL LOTEN | BEDRAG VAN DE LOTEN<br>(in euro) | TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN<br>(in euro) | 1 WINSTKANS OP |
|--------------|----------------------------------|---|----------------|
| 1            | 45.000,00 €                      | 45.000,00 €                             | 2.000.000,00   |
| 2            | 3.000,00 €                       | 6.000,00 €                              | 1.000.000,00   |
| 20           | 1.500,00 €                       | 30.000,00 €                             | 100.000,00     |
| 80           | 300,00 €                         | 24.000,00 €                             | 25.000,00      |
| 900          | 150,00 €                         | 135.000,00 €                            | 2.222,22       |
| 1.500        | 60,00 €                          | 90.000,00 €                             | 1.333,33       |
| 4.100        | 45,00 €                          | 184.500,00 €                            | 487,80         |
| 100          | 39,00 €                          | 3.900,00 €                              | 20.000,00      |
| 200          | 34,50 €                          | 6.900,00 €                              | 10.000,00      |
| 6.000        | 30,00 €                          | 180.000,00 €                            | 333,33         |
| 500          | 28,50 €                          | 14.250,00 €                             | 4.000,00       |
| 500          | 25,50 €                          | 12.750,00 €                             | 4.000,00       |
| 2.000        | 24,00 €                          | 48.000,00 €                             | 1.000,00       |
| 8.000        | 18,00 €                          | 144.000,00 €                            | 250,00         |
| 22.000       | 15,00 €                          | 330.000,00 €                            | 90,91          |
| 24.000       | 12,00 €                          | 288.000,00 €                            | 83,33          |
| 23.000       | 10,50 €                          | 241.500,00 €                            | 86,96          |
| 53.000       | 9,00 €                           | 477.000,00 €                            | 37,74          |
| 23.000       | 7,50 €                           | 172.500,00 €                            | 86,96          |
| 65.000       | 6,00 €                           | 390.000,00 €                            | 30,77          |
| 129.000      | 4,50 €                           | 580.500,00 €                            | 15,50          |
| 150.400      | 3,00 €                           | 451.200,00 €                            | 13,30          |

|                |        |                  |             |
|----------------|--------|------------------|-------------|
| 150.000        | 1,50 € | 225.000,00 €     | 13,33       |
| TOTAAL 663.303 |        | TOTAAL 4.080.000 | TOTAAL 3,02 |

Voor bijkomende pakketten: zie Art. 10 van het K.B. van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in Art. 10, 1e lid, 3°, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14 maart 2012).

## Spelmechanisme

Het virtueel biljet bevat één hoofdspel en twee verborgen Extra spelen, die in een bepaald geval kunnen verschijnen.

In het hoofdspel verschijnen 12 te ontdekken ijsblokken. Indien na ontdekking ervan een walrus verschijnt, wordt het lotenbedrag toegekend, vermeld op het bord dat de walrus vasthoudt.

Indien de speler in het hoofdspel een pinguïn met een muts ontdekt, verschijnt het Extra spel "Sneeuwbal". In dit spel verschijnen er 8 pinguïns die een te ontdekken bord vasthouden. De speler dient een pinguïn aan te duiden, waarna een sneeuwbal op het betreffende bord een lotenbedrag doet verschijnen. De speler kan zolang de borden van de pinguïns ontdekken, totdat een bord verschijnt met de vermelding "Verzamel". De ontdekte lotenbedragen worden vervolgens opgeteld en de som ervan wordt toegekend.

Indien de speler in het hoofdspel een pinguïn met een duikbril ontdekt, verschijnt het Extra spel "Gladde Glijbaan". In dit spel moet de speler één van de vier glijbanen kiezen. Een pinguïn glijdt vervolgens over de gekozen glijbaan. Onderweg verzamelt hij muntstukken. De lotenbedragen die de verzamelde muntstukken vermelden, worden opgeteld en de som ervan wordt toegekend.

Het is mogelijk dat in het hoofdspel en/of in een Extra spel meerdere lotenbedragen worden toegekend, in welk geval deze lotenbedragen worden gecumuleerd.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Indien in het hoofdspel geen walrus werd ontdekt, en in het Extra spel "Sneeuwbal" en in het Extra spel "Gladde Glijbaan" geen lotenbedrag werd toegekend, is het biljet altijd verliezend.

Een virtueel biljet is enkel winnend, indien in het hoofdspel een walrus met een lotenbedrag is verschenen, en/of in een Extra spel een lotenbedrag werd toegekend.

**Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de speelrekening.**

## Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.