

PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigt en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS

MONOPOLY – €1 - €2 - €3 - €5 - €10

Wettelijke grondslag

- Wet van 19 april 2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24 november 2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 22.04.2020.

Prijs per speldeelname

€ 1 – 2 – 3 – 5 – 10

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €1

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	20.000,00	20.000,00	2.000.000,0
50	300,00	15.000,00	40.000,0
1.000	30,00	30.000,00	2.000,0
1.000	25,00	25.000,00	2.000,0
5.000	20,00	100.000,00	400,0
19.500	10,00	195.000,00	102,6
52.000	5,00	260.000,00	38,5
30.000	3,00	90.000,00	66,7
120.000	2,00	240.000,00	16,7
60.000	1,50	90.000,00	33,3
220.000	1,00	220.000,00	9,1
150.000	0,50	75.000,00	13,3
TOTAAL 658.551		TOTAAL 1.360.000	TOTAAL 3,04

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €2

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	40.000,00	40.000,00	2.000.000,0
50	600,00	30.000,00	40.000,0
1.000	60,00	60.000,00	2.000,0

1.000	50,00	50.000,00	2.000,0
5.000	40,00	200.000,00	400,0
19.500	20,00	390.000,00	102,6
52.000	10,00	520.000,00	38,5
30.000	6,00	180.000,00	66,7
120.000	4,00	480.000,00	16,7
60.000	3,00	180.000,00	33,3
220.000	2,00	440.000,00	9,1
150.000	1,00	150.000,00	13,3
TOTAAL 658.551		TOTAAL 2.720.000	TOTAAL 3,04

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €3

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	60.000,00	60.000,00	2.000.000,0
50	900,00	45.000,00	40.000,0
1.000	90,00	90.000,00	2.000,0
1.000	75,00	75.000,00	2.000,0
5.000	60,00	300.000,00	400,0
19.500	30,00	585.000,00	102,6
52.000	15,00	780.000,00	38,5
30.000	9,00	270.000,00	66,7
120.000	6,00	720.000,00	16,7
60.000	4,50	270.000,00	33,3
220.000	3,00	660.000,00	9,1
150.000	1,50	225.000,00	13,3
TOTAAL 658.551		TOTAAL 4.080.000	TOTAAL 3,04

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	100.000,00	100.000,00	2.000.000,0
50	1.500,00	75.000,00	40.000,0
1.000	150,00	150.000,00	2.000,0
1.000	125,00	125.000,00	2.000,0
5.000	100,00	500.000,00	400,0
19.500	50,00	975.000,00	102,6
52.000	25,00	1.300.000,00	38,5
30.000	15,00	450.000,00	66,7
120.000	10,00	1.200.000,00	16,7
60.000	7,50	450.000,00	33,3
220.000	5,00	1.100.000,00	9,1
150.000	2,50	375.000,00	13,3
TOTAAL 658.551		TOTAAL 6.800.000	TOTAAL 3,04

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €10

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	200.000,00	200.000,00	2.000.000,0
50	3.000,00	150.000,00	40.000,0
1.000	300,00	300.000,00	2.000,0
1.000	250,00	250.000,00	2.000,0
5.000	200,00	1.000.000,00	400,0
19.500	100,00	1.950.000,00	102,6
52.000	50,00	2.600.000,00	38,5
30.000	30,00	900.000,00	66,7
120.000	20,00	2.400.000,00	16,7
60.000	15,00	900.000,00	33,3
220.000	10,00	2.200.000,00	9,1
150.000	5,00	750.000,00	13,3

TOTAAL 658.551		TOTAAL 13.600.000	TOTAAL 3,04
-------------------	--	-------------------	-------------

Voor bijkomende pakketten: zie Art. 10 van het K.B. van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in Art. 10, 1e lid, 3°, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14 maart 2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet: €1, €2, €3, €5 of €10. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

De speler kiest daarna een pion naar zijn keuze. Deze keuze heeft geen enkele invloed op het resultaat van het spel.

Het virtueel biljet bevat één hoofdspel en twee verborgen Extra-spelen, die in een bepaald geval kunnen verschijnen.

In het hoofdspel kan de speler 6 keer met de 2 dobbelstenen werpen door ze te activeren.

De pion gaat automatisch het aantal vakken op het speelplateau vooruit, zoals aangeduid door de dobbelstenen.

Telkens wanneer de pion op een bepaald vak aankomt, kan een kaart worden verzameld die in de legende wordt aangeduid. De legende bevat een onderdeel "je eigendommen", waarin 5 lotenbedragen worden weergegeven die gekozen werden uit het lotenplan. De legende bevat ook een onderdeel "stations", "diensten" en "extra winst".

Indien de pion aankomt op een eigendom, een station (trein-symbool) of een dienst (kraan-symbool of licht-symbool) dan wordt de overeenstemmende kaart in de legende aangebracht. Dit vak wordt dan gemarkeerd met "Verkocht". Indien de pion later op een vak aankomt met de vermelding "Verkocht", wordt geen kaart verzameld. Indien het vereiste aantal kaarten werd verzameld, zoals aangegeven in de legende, dan wordt het overeenstemmende lotenbedrag toegekend. Wat betreft de trein-symbolen wordt enkel het hoogste aangeduide bedrag toegekend.

Indien de pion aankomt op een vak "Algemeen fonds" of "Kans", dan wordt er op willekeurige wijze een kaart getrokken. Deze kaart kan een lotenbedrag vermelden, die in de legende wordt aangeduid onder het symbool "M" bij "extra winst" en vervolgens wordt toegekend. De kaart kan ook een handeling vermelden, die automatisch in het hoofdspel wordt verricht.

Indien de pion aankomt op het vak "Inkomstenbelasting" of "Extra belasting", dan wordt het respectievelijke lotenbedrag vermeld in de legende toegekend.

Indien de pion het vak "Start" voorbijgaat, loopt het spel gewoon door en wordt geen lotenbedrag of voordeel toegekend.

Wanneer de pion aankomt in een van de 4 hoeken van het speelplateau, dan verschijnt één van de twee Extra-spelen. Dit Extra-spel wordt willekeurig gekozen.

In het Extra-spel "Dobbelstenen" dient de speler de dobbelstenen te activeren om ze te werpen. De ene dobbelsteen vermeldt de score van de speler ("jouw score") en de andere de score van Mr. Monopoly ("zijn score"). Indien de score van de speler hoger is dan die van Mr. Monopoly, dan wordt het lotenbedrag vermeld op de kaart toegekend. Dit wordt in de legende in het hoofdspel aangeduid onder het symbool "M" bij "extra winst". Indien de kaart "Extra Worp" vermeldt, dan ontvangt de speler in het hoofdspel een bijkomende worp met de dobbelstenen. De kaart kan ook een andere handeling vermelden, die automatisch in het hoofdspel wordt verricht.

In het Extra-spel "Kaarten" dient de speler één van de vier aangeboden kaarten te kiezen. Indien de kaart een lotenbedrag vermeldt, dan wordt dit bedrag toegekend. Dit wordt in de legende in het hoofdspel aangeduid onder het symbool "M" bij "extra winst". Indien de kaart "Extra Worp" vermeldt, dan ontvangt de speler in het hoofdspel een bijkomende worp met de dobbelstenen. De kaart kan ook een handeling vermelden, die automatisch in het hoofdspel wordt verricht. Indien de kaart "Geen winst" vermeldt, ontvangt de speler geen enkele bedrag of voordeel.

Het is mogelijk dat het hoofdspel en een Extra-spel meerdere lotenbedragen toekennen, in welk geval deze lotenbedragen worden gecumuleerd.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Indien na alle worpen van de dobbelstenen in het hoofdspel niet het vereiste aantal kaarten werd verzameld zoals aangegeven in de legende, geen kaart is verschenen met een lotenbedrag, de pion niet is aangekomen op het vak "Inkomstenbelasting" of "Extra belasting", in het "Dobbelstenen-Extra-spel" de score van de speler niet hoger was dan de score van Mr. Monopoly en in dat spel de kaart geen lotenbedrag vermeldde, en in het "Kaarten-Extra-spel" geen kaart met een lotenbedrag is verschenen, is het biljet altijd verliezend.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de speelrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.