

PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigt en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS JUICY LOOT – €1 - €2 - €3 - €5 - €10

Wettelijke grondslag

- Wet van 19 april 2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24 november 2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 27.11.2019.

Prijs per speldeelname

€1 - 2 - 3 - 5 - 10

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van €1

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	10.000,00	10.000,00	1.200.000,00
2	250,00	500,00	600.000,00
10	100,00	1.000,00	120.000,00
10	40,00	400,00	120.000,00
50	30,00	1.500,00	24.000,00
50	26,00	1.300,00	24.000,00
50	25,00	1.250,00	24.000,00
50	24,00	1.200,00	24.000,00
50	23,00	1.150,00	24.000,00
50	22,00	1.100,00	24.000,00
100	21,00	2.100,00	12.000,00
100	20,00	2.000,00	12.000,00
100	19,00	1.900,00	12.000,00
100	18,00	1.800,00	12.000,00
250	17,00	4.250,00	4.800,00
250	16,00	4.000,00	4.800,00
250	15,00	3.750,00	4.800,00
250	13,00	3.250,00	4.800,00
500	12,00	6.000,00	2.400,00
500	11,00	5.500,00	2.400,00
1.250	10,00	12.500,00	960,00
1.250	9,00	11.250,00	960,00

1.000	8,00	8.000,00	1.200,00
1.000	7,00	7.000,00	1.200,00
2.000	6,00	12.000,00	600,00
7.500	5,00	37.500,00	160,00
11.000	4,00	44.000,00	109,09
14.000	3,00	42.000,00	85,71
162.000	2,00	324.000,00	7,41
232.000	1,00	232.000,00	5,17
TOTAAL 435.723		TOTAAL 784.200	TOTAAL 2,75

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van €2

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	30.000,00	30.000,00	1.200.000,00
2	1.000,00	2.000,00	600.000,00
10	200,00	2.000,00	120.000,00
10	80,00	800,00	120.000,00
50	60,00	3.000,00	24.000,00
50	52,00	2.600,00	24.000,00
50	50,00	2.500,00	24.000,00
50	48,00	2.400,00	24.000,00
50	46,00	2.300,00	24.000,00
50	44,00	2.200,00	24.000,00
100	42,00	4.200,00	12.000,00
100	40,00	4.000,00	12.000,00
100	38,00	3.800,00	12.000,00
100	36,00	3.600,00	12.000,00
200	34,00	6.800,00	6.000,00
200	32,00	6.400,00	6.000,00
200	30,00	6.000,00	6.000,00
200	26,00	5.200,00	6.000,00
500	24,00	12.000,00	2.400,00
500	22,00	11.000,00	2.400,00
750	20,00	15.000,00	1.600,00
750	18,00	13.500,00	1.600,00
1.000	16,00	16.000,00	1.200,00
1.000	14,00	14.000,00	1.200,00
2.000	12,00	24.000,00	600,00
6.500	10,00	65.000,00	184,62
9.500	8,00	76.000,00	126,32
14.000	6,00	84.000,00	85,71
162.500	4,00	650.000,00	7,38
280.000	2,00	560.000,00	4,29
TOTAAL 480.523		TOTAAL 1.630.300	TOTAAL 2,50

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van €3

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	50.000,00	50.000,00	1.200.000,00
2	1.500,00	3.000,00	600.000,00
10	300,00	3.000,00	120.000,00
10	120,00	1.200,00	120.000,00
50	90,00	4.500,00	24.000,00
50	78,00	3.900,00	24.000,00
50	75,00	3.750,00	24.000,00
50	72,00	3.600,00	24.000,00
50	69,00	3.450,00	24.000,00
50	66,00	3.300,00	24.000,00
100	63,00	6.300,00	12.000,00
100	60,00	6.000,00	12.000,00

100	57,00	5.700,00	12.000,00
100	54,00	5.400,00	12.000,00
100	51,00	5.100,00	12.000,00
100	48,00	4.800,00	12.000,00
200	45,00	9.000,00	6.000,00
200	39,00	7.800,00	6.000,00
500	36,00	18.000,00	2.400,00
500	33,00	16.500,00	2.400,00
700	30,00	21.000,00	1.714,29
700	27,00	18.900,00	1.714,29
700	24,00	16.800,00	1.714,29
700	21,00	14.700,00	1.714,29
2.000	18,00	36.000,00	600,00
6.200	15,00	93.000,00	193,55
9.200	12,00	110.400,00	130,43
13.000	9,00	117.000,00	92,31
163.000	6,00	978.000,00	7,36
312.600	3,00	937.800,00	3,84
TOTAAL 511.123		TOTAAL 2.507.900	TOTAAL 2,35

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van €5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	100.000,00	100.000,00	1.200.000,00
2	2.000,00	4.000,00	600.000,00
10	500,00	5.000,00	120.000,00
10	200,00	2.000,00	120.000,00
50	150,00	7.500,00	24.000,00
50	130,00	6.500,00	24.000,00
50	125,00	6.250,00	24.000,00
50	120,00	6.000,00	24.000,00
50	115,00	5.750,00	24.000,00
50	110,00	5.500,00	24.000,00
100	105,00	10.500,00	12.000,00
100	100,00	10.000,00	12.000,00
100	95,00	9.500,00	12.000,00
100	90,00	9.000,00	12.000,00
100	85,00	8.500,00	12.000,00
100	80,00	8.000,00	12.000,00
200	75,00	15.000,00	6.000,00
200	65,00	13.000,00	6.000,00
500	60,00	30.000,00	2.400,00
500	55,00	27.500,00	2.400,00
700	50,00	35.000,00	1.714,29
700	45,00	31.500,00	1.714,29
700	40,00	28.000,00	1.714,29
700	35,00	24.500,00	1.714,29
2.000	30,00	60.000,00	600,00
6.000	25,00	150.000,00	200,00
9.000	20,00	180.000,00	133,33
12.750	15,00	191.250,00	94,12
165.200	10,00	1.652.000,00	7,26
333.000	5,00	1.665.000,00	3,60
TOTAAL 533.073		TOTAAL 4.306.750	TOTAAL 2,25

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van €10

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	250.000,00	250.000,00	1.200.000,00
2	3.000,00	6.000,00	600.000,00
10	1.000,00	10.000,00	120.000,00

10	400,00	4.000,00	120.000,00
40	300,00	12.000,00	30.000,00
40	260,00	10.400,00	30.000,00
40	250,00	10.000,00	30.000,00
40	240,00	9.600,00	30.000,00
40	230,00	9.200,00	30.000,00
40	220,00	8.800,00	30.000,00
100	210,00	21.000,00	12.000,00
100	200,00	20.000,00	12.000,00
100	190,00	19.000,00	12.000,00
100	180,00	18.000,00	12.000,00
100	170,00	17.000,00	12.000,00
100	160,00	16.000,00	12.000,00
200	150,00	30.000,00	6.000,00
200	130,00	26.000,00	6.000,00
500	120,00	60.000,00	2.400,00
500	110,00	55.000,00	2.400,00
650	100,00	65.000,00	1.846,15
650	90,00	58.500,00	1.846,15
650	80,00	52.000,00	1.846,15
650	70,00	45.500,00	1.846,15
1.500	60,00	90.000,00	800,00
5.500	50,00	275.000,00	218,18
7.000	40,00	280.000,00	171,43
12.000	30,00	360.000,00	100,00
161.000	20,00	3.220.000,00	7,45
378.500	10,00	3.785.000,00	3,17
TOTAAL 570.363		TOTAAL 8.843.000	TOTAAL 2,10

Voor bijkomende pakketten: zie Art. 10 van het K.B. van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in Art. 10, 1e lid, 3°, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14 maart 2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet: €1, €2, €3, €5 of €10. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Het virtueel biljet bevat twee opeenvolgende spelen. In het eerste spel (verzamel fase/hoofdspel) dienen zoveel mogelijk van dezelfde fruitsoorten of zoveel mogelijk van dezelfde fruitsoorten samen met bepaalde andere voorwerpen op een bepaalde manier te worden gegroepeerd. Deze groeperingen worden in een bepaald aantal te ontdekken glazen omgezet in het tweede spel (winst fase/Extra spel), waar eventueel een lot wordt toegekend. In het eerste spel wordt bijgevolg geen lot toegekend.

De speelzone van het eerste spel bestaat uit een rooster gevuld met 6 soorten fruit in verschillende aantallen. Er kan zich ook een leeg glas of een lege karaf in bevinden. De speler beschikt in principe over 25 beurten om dezelfde fruitsoorten op eenzelfde horizontale of verticale lijn te verschuiven in één groep, zoals hieronder uiteengezet, teneinde deze fruitstukken te verzamelen.

De speler kan de fruitstukken op verschillende manieren groeperen:

- 3 of 5 identieke fruitstukken op eenzelfde verticale of horizontale lijn;
- 4 identieke fruitstukken op eenzelfde verticale of horizontale lijn, waarna een gestreept fruit (maxivruucht) van die soort verschijnt. Indien vervolgens de speler 3 of 5 identieke fruitstukken waaronder dit gestreept fruit op een verticale of horizontale lijn groepeerd, wordt de ganse horizontale of verticale lijn waarop het gestreepte fruit zich bevindt, verwijderd. Indien de speler 2 gestreepte fruitstukken met elkaar van plaats verwisselt, worden de fruitstukken op de overeenkomstige horizontale en verticale lijnen volledig verwijderd;
- 5 identieke fruitstukken op eenzelfde verticale of horizontale lijn, waarna een "kersbom" verschijnt. Indien de speler de "kersbom" verplaatst, ontploft deze en worden alle fruitstukken erom heen verwijderd;
- indien de speler een lege karaf met minstens 2 identieke fruitstukken groepeerd, worden alle andere identieke fruitstukken uit de speelzone verwijderd. Op die manier bekomt de speler bovendien 1 extra beurt;
- indien de speler een leeg glas met minstens 2 identieke fruitstukken groepeerd, bekomt de speler een extra glas in het tweede spel.

Het aantal op die manier gegroepeerde fruitstukken wordt automatisch overgezet in de legende. De fruitstukken en andere voorwerpen die de speler heeft gegroepeerd, verdwijnen uit het rooster en worden willekeurig vervangen door andere fruitstukken en/of voorwerpen.

Het eerste spel bevat tevens een legende die de volgende gegevens aangeeft:

- de 6 verschillende fruitsoorten;
- per fruitsoort, het aantal ervan dat tijdens het spel verzameld werd en het aantal ervan dat verzameld moet worden opdat een glas wordt toegekend in het tweede spel. Het aantal te verzamelen fruitstukken kan tijdens het spel wijzigen.

Indien het benodigde aantal identieke fruitsoorten werd gegroepeerd, zoals aangegeven in de legende, dan bekommt de speler een extra glas in het tweede spel.

Wanneer het totale aantal beurten verbruikt is, verschijnt het tweede spel. Het aantal glazen dat verschijnt in dit spel, hangt af van het aantal glazen dat de speler in het eerste spel heeft verzameld. De speler ontvangt in ieder geval minstens 5 glazen, ook al werden er in het eerste spel onvoldoende glazen verzameld. De speler dient alle glazen te onthullen, waarna er lotenbedragen verschijnen. Indien de speler 3 keer hetzelfde lotenbedrag ontdekt, dan wordt dat bedrag één keer toegekend. Indien er in een glas een violet lotenbedrag verschijnt, dan wordt dit bedrag toegekend.

De score die de speler in de loop van het eerste spel bereikt, wordt onderaan op het speelscherm weergegeven. Het bereiken van een bepaalde score of het verbeteren van een score die werd bereikt in een vorig spel kent geen enkel lot of voordeel toe.

Het is mogelijk dat meerdere lotenbedragen worden toegekend, in welk geval deze lotenbedragen worden gecumuleerd.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Indien in het tweede spel niet 3 keer hetzelfde lotenbedrag en geen violet lotenbedrag verschijnt, is het biljet altijd verliezend.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de speelrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.