

PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de spelersrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigt en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS GEMSTONE MANIA – €1 - €2 - €3 - €5 - €10

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 16.06.2021.

Prijs per speldeelname

€ 1 - 2 - 3 - 5 - 10

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van €1

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	10.000,00	10.000,00	1.200.000,00
2	1.500,00	3.000,00	600.000,00
3	1.000,00	3.000,00	400.000,00
4	500,00	2.000,00	300.000,00
5	375,00	1.875,00	240.000,00
10	250,00	2.500,00	120.000,00
15	200,00	3.000,00	80.000,00
20	150,00	3.000,00	60.000,00
25	125,00	3.125,00	48.000,00
50	100,00	5.000,00	24.000,00
75	75,00	5.625,00	16.000,00
100	50,00	5.000,00	12.000,00
200	35,00	7.000,00	6.000,00
300	25,00	7.500,00	4.000,00
400	20,00	8.000,00	3.000,00
500	17,50	8.750,00	2.400,00
600	15,00	9.000,00	2.000,00
700	12,50	8.750,00	1.714,29
800	11,50	9.200,00	1.500,00
900	11,00	9.900,00	1.333,33
1.000	10,00	10.000,00	1.200,00
1.250	7,50	9.375,00	600,00
2.000	6,50	13.000,00	400,00
3.000	6,00	18.000,00	266,67
4.500	5,00	22.500,00	184,62
6.001	4,00	24.004,00	120,00
9.999	3,50	34.996,50	80,00
25.000	2,50	62.500,00	48,00
182.991	1,50	274.486,50	6,73

195.913	1,00	195.913,00	6,44
TOTAAL 436.364		TOTAAL 828.000	TOTAAL 2,75

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van €2

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	25.000,00	25.000,00	1.200.000,00
2	3.000,00	6.000,00	600.000,00
3	2.000,00	6.000,00	400.000,00
4	1.000,00	4.000,00	300.000,00
5	750,00	3.750,00	240.000,00
10	500,00	5.000,00	120.000,00
15	400,00	6.000,00	80.000,00
20	300,00	6.000,00	60.000,00
25	250,00	6.250,00	48.000,00
50	200,00	10.000,00	24.000,00
75	150,00	11.250,00	16.000,00
100	100,00	10.000,00	12.000,00
200	70,00	14.000,00	6.000,00
300	50,00	15.000,00	4.000,00
400	40,00	16.000,00	3.000,00
500	35,00	17.500,00	2.400,00
600	30,00	18.000,00	2.000,00
700	25,00	17.500,00	1.714,29
800	23,00	18.400,00	1.500,00
900	22,00	19.800,00	1.333,33
1.000	20,00	20.000,00	1.200,00
1.300	15,00	19.500,00	923,08
3.000	13,00	39.000,00	400,00
4.500	12,00	54.000,00	266,67
6.500	10,00	65.000,00	184,62
10.000	8,00	80.000,00	120,00
15.000	7,00	105.000,00	80,00
25.000	5,00	125.000,00	48,00
182.342	3,00	547.026,00	6,58
183.012	2,00	366.024,00	6,56
TOTAAL 436.364		TOTAAL 1.656.000	TOTAAL 2,75

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van €3

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	60.000,00	60.000,00	1.200.000,00
2	4.500,00	9.000,00	600.000,00
3	3.000,00	9.000,00	400.000,00
4	1.500,00	6.000,00	300.000,00
5	1.125,00	5.625,00	240.000,00
10	750,00	7.500,00	120.000,00
15	600,00	9.000,00	80.000,00
20	450,00	9.000,00	60.000,00
25	375,00	9.375,00	48.000,00
50	300,00	15.000,00	24.000,00
75	225,00	16.875,00	16.000,00
100	150,00	15.000,00	12.000,00
200	105,00	21.000,00	6.000,00
300	75,00	22.500,00	4.000,00
400	60,00	24.000,00	3.000,00
500	52,50	26.250,00	2.400,00
600	45,00	27.000,00	2.000,00
700	37,50	26.250,00	1.714,29
800	34,50	27.600,00	1.500,00
900	33,00	29.700,00	1.333,33
1.000	30,00	30.000,00	1.200,00
1.250	22,50	28.125,00	960,00
2.000	19,50	39.000,00	600,00
4.500	18,00	81.000,00	266,67
6.500	15,00	97.500,00	184,62
10.000	12,00	120.000,00	120,00
15.000	10,50	157.500,00	80,00
25.000	7,50	187.500,00	48,00
178.992	4,50	805.464,00	6,70
187.412	3,00	562.236,00	6,40
TOTAAL 436.364		TOTAAL 2.484.000	TOTAAL 2,75

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van €5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	150.000,00	150.000,00	1.200.000,00
2	25.000,00	50.000,00	600.000,00
3	12.500,00	37.500,00	400.000,00
4	2.500,00	10.000,00	300.000,00
5	1.875,00	9.375,00	240.000,00
10	1.250,00	12.500,00	120.000,00
15	1.000,00	15.000,00	80.000,00
20	750,00	15.000,00	60.000,00
25	625,00	15.625,00	48.000,00
50	500,00	25.000,00	24.000,00
75	375,00	28.125,00	16.000,00
100	250,00	25.000,00	12.000,00
200	175,00	35.000,00	6.000,00
250	125,00	31.250,00	4.800,00
350	100,00	35.000,00	3.428,57
400	87,50	35.000,00	3.000,00
500	75,00	37.500,00	2.400,00
650	62,50	40.625,00	1.846,15
750	57,50	43.125,00	1.600,00
800	55,00	44.000,00	1.500,00
850	50,00	42.500,00	1.411,76
950	37,50	35.625,00	1.263,16
1.500	32,50	48.750,00	800,00
3.500	30,00	105.000,00	342,86
5.000	25,00	125.000,00	240,00
10.000	20,00	200.000,00	120,00
15.000	17,50	262.500,00	80,00
25.000	12,50	312.500,00	48,00
184.692	7,50	1.385.190,00	6,50
185.662	5,00	928.310,00	6,46
TOTAAL 436.364		TOTAAL 4.140.000	TOTAAL 2,75

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van €10

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	250.000,00	250.000,00	1.200.000,00
2	50.000,00	100.000,00	600.000,00
3	25.000,00	75.000,00	400.000,00
4	5.000,00	20.000,00	300.000,00
5	3.750,00	18.750,00	240.000,00
10	2.500,00	25.000,00	120.000,00
15	2.000,00	30.000,00	80.000,00
20	1.500,00	30.000,00	60.000,00
25	1.250,00	31.250,00	48.000,00
50	1.000,00	50.000,00	24.000,00
75	750,00	56.250,00	16.000,00
100	500,00	50.000,00	12.000,00
200	350,00	70.000,00	6.000,00
250	250,00	62.500,00	4.800,00
300	200,00	60.000,00	4.000,00
400	175,00	70.000,00	3.000,00
500	150,00	75.000,00	2.400,00
600	125,00	75.000,00	2.000,00
700	115,00	80.500,00	1.714,29
800	110,00	88.000,00	1.500,00
900	100,00	90.000,00	1.333,33
1.200	75,00	90.000,00	1.000,00
2.000	65,00	130.000,00	600,00
3.500	60,00	210.000,00	342,86
6.000	50,00	300.000,00	200,00
10.000	40,00	400.000,00	120,00
15.000	35,00	525.000,00	80,00
25.000	25,00	625.000,00	48,00
181.142	15,00	2.717.130,00	6,62
187.562	10,00	1.875.620,00	6,40
TOTAAL 436.364		TOTAAL 8.280.000	TOTAAL 2,75

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de

informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^{ste} lid, 3^o, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14 maart 2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet: €1, €2, €3, €5 of €10. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Het virtueel biljet bevat één hoofdspel en twee verborgen bonusspelen, die in een bepaald geval kunnen verschijnen.

De speelzone van het hoofdspel bestaat uit een zeshoekig rooster gevuld met edelstenen van verschillende kleuren, die kunnen ingezet zijn in een zilveren of gouden ring. De stenen die het rooster vullen in het begin van het spel, dienen niet in beschouwing te worden genomen voor de toekenning van een lot. Links van de speelzone staat een legende. In de legende wordt voor elke kleur edelsteen het aantal bijgehouden dat werd vernietigd en wordt het overeenkomstige lotenbedrag toegekend indien er 10, 13 of 16 edelstenen werden vernietigd.

Nadat de speler de knop "Kopen" heeft geactiveerd, verschijnen nieuwe stenen in het rooster. Indien vervolgens een groep van minstens 3 aangrenzende edelstenen van dezelfde kleur verschijnt (al dan niet ingezet in een gouden of zilveren ring), worden deze edelstenen vernietigd. Naargelang het aantal (10, 13 of 16) en de kleur van de vernietigde edelstenen wordt een lotenbedrag overeenkomstig de legende toegekend. Voor eenzelfde kleur edelsteen wordt enkel het hoogste lotenbedrag toegekend.

Ook de eventuele gouden of zilveren ringen van de vernietigde groep edelstenen worden bijgehouden in een legende boven de speelzone.

Van bovenaan het rooster worden de vernietigde edelstenen vervangen door willekeurige nieuwe stenen.

Wanneer geen groep van minstens 3 aangrenzende edelstenen van dezelfde kleur meer kan worden vernietigd, eindigt het spel.

Indien 4 gouden of zilveren ringen werden verzameld, verschijnt respectievelijk het bonusspel "Goud" en het bonusspel "Zilver".

In het bonusspel "Goud" glijden er automatisch edelstenen door een tunnel. Bij stilstand van de edelstenen worden de edelstenen aangeduid in het lichtende vak vernietigd en toegevoegd in de legende van het hoofdspel. De kristallen bol geeft geen voordeel. Indien een veelkleurige kristallen erts in het lichtende vak wordt vernietigd, verschijnt een lotenbedrag en wordt dit toegekend.

In het bonusspel "Zilver", wordt een deel van de edelstenen van het rooster van het hoofdspel willekeurig herschikt (bij het verschijnen van het cirkelvormige pijlen-symbool) of vervangen (bij het verschijnen van het ster-symbool), zodat de edelstenen op een willekeurige manier worden verzameld of er eventueel nieuwe groepen van minstens 3 aangrenzende edelstenen van dezelfde kleur verschijnen, eveneens al dan niet ingezet in een zilveren of gouden ring, en worden vernietigd en bijgehouden in de legende. Indien het vereiste aantal zilveren of gouden ringen werd verzameld kan ook hier het overeenkomstige bonusspel verschijnen en worden gespeeld zoals hoger vermeld.

Het is mogelijk dat het hoofdspel en/of een bonusspel meerdere lotenbedragen toekennen, in welk geval deze lotenbedragen worden gecumuleerd.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Indien op het einde van het spel niet het vereiste aantal edelstenen van dezelfde kleur werd verzameld zoals aangegeven in de legende en in het bonusspel "Goud" geen veelkleurige kristallen erts werd vernietigd, is het biljet altijd verliezend.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.