

PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de spelersrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS GEM EMPIRE - €1 - €2 - €3 - €5 - €10

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 25.08.2021.

Prijs per speldeelname

€ 1 - 2 - 3 - 5 - 10

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €1

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	25.000,00	25.000,00	2.000.000,00
2	500,00	1.000,00	1.000.000,00
50	50,00	2.500,00	40.000,00
50	18,00	900,00	40.000,00
50	13,00	650,00	40.000,00
200	12,00	2.400,00	10.000,00
2.200	11,00	24.200,00	909,09
6.900	10,00	69.000,00	289,86
5.900	9,00	53.100,00	338,98
20.000	8,00	160.000,00	100,00
500	7,00	3.500,00	4.000,00
500	6,00	3.000,00	4.000,00
4.000	5,00	20.000,00	500,00
13.000	4,00	52.000,00	153,85
118.000	3,00	354.000,00	16,95
171.000	2,00	342.000,00	11,70
306.750	1,00	306.750,00	6,52
TOTAAL 649.103		TOTAAL 1.420.000	TOTAAL 3,08

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €2

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	50.000,00	50.000,00	2.000.000,00

2	1.000,00	2.000,00	1.000.000,00
50	100,00	5.000,00	40.000,00
50	36,00	1.800,00	40.000,00
50	26,00	1.300,00	40.000,00
200	24,00	4.800,00	10.000,00
2.200	22,00	48.400,00	909,09
6.900	20,00	138.000,00	289,86
5.900	18,00	106.200,00	338,98
20.000	16,00	320.000,00	100,00
500	14,00	7.000,00	4.000,00
500	12,00	6.000,00	4.000,00
4.000	10,00	40.000,00	500,00
13.000	8,00	104.000,00	153,85
118.000	6,00	708.000,00	16,95
171.000	4,00	684.000,00	11,70
306.750	2,00	613.500,00	6,52
TOTAAL 649.103		TOTAAL 2.840.000	TOTAAL 3,08

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €3

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	75.000,00	75.000,00	2.000.000,00
2	1.500,00	3.000,00	1.000.000,00
50	150,00	7.500,00	40.000,00
50	54,00	2.700,00	40.000,00
50	39,00	1.950,00	40.000,00
200	36,00	7.200,00	10.000,00
2.200	33,00	72.600,00	909,09
6.900	30,00	207.000,00	289,86
5.900	27,00	159.300,00	338,98
20.000	24,00	480.000,00	100,00
500	21,00	10.500,00	4.000,00
500	18,00	9.000,00	4.000,00
4.000	15,00	60.000,00	500,00
13.000	12,00	156.000,00	153,85
118.000	9,00	1.062.000,00	16,95
171.000	6,00	1.026.000,00	11,70
306.750	3,00	920.250,00	6,52
TOTAAL 649.103		TOTAAL 4.260.000	TOTAAL 3,08

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	125.000,00	125.000,00	2.000.000,00
2	2.500,00	5.000,00	1.000.000,00
50	250,00	12.500,00	40.000,00
50	90,00	4.500,00	40.000,00
50	65,00	3.250,00	40.000,00
200	60,00	12.000,00	10.000,00
2.200	55,00	121.000,00	909,09
6.900	50,00	345.000,00	289,86
5.900	45,00	265.500,00	338,98
20.000	40,00	800.000,00	100,00
500	35,00	17.500,00	4.000,00
500	30,00	15.000,00	4.000,00
4.000	25,00	100.000,00	500,00
13.000	20,00	260.000,00	153,85
118.000	15,00	1.770.000,00	16,95
171.000	10,00	1.710.000,00	11,70
306.750	5,00	1.533.750,00	6,52
TOTAAL 649.103		TOTAAL 7.100.000	TOTAAL 3,08

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €10

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	250.000,00	250.000,00	2.000.000,00
2	5.000,00	10.000,00	1.000.000,00
50	500,00	25.000,00	40.000,00
50	180,00	9.000,00	40.000,00
50	130,00	6.500,00	40.000,00

200	120,00	24.000,00	10.000,00
2.200	110,00	242.000,00	909,09
6.900	100,00	690.000,00	289,86
5.900	90,00	531.000,00	338,98
20.000	80,00	1.600.000,00	100,00
500	70,00	35.000,00	4.000,00
500	60,00	30.000,00	4.000,00
4.000	50,00	200.000,00	500,00
13.000	40,00	520.000,00	153,85
118.000	30,00	3.540.000,00	16,95
171.000	20,00	3.420.000,00	11,70
306.750	10,00	3.067.500,00	6,52
TOTAAL 649.103		TOTAAL 14.200.000	TOTAAL 3,08

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^{ste} lid, 3^o, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet: €1, €2, €3, €5 of €10. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Het virtueel biljet bevat één hoofdspel en een verborgen bonusspel, dat in een bepaald geval kan verschijnen.

De speelzone van het hoofdspel bestaat uit een dobbelsteen en een rooster gevuld met edelstenen, die van kleur kunnen verschillen. De speler beschikt over 6 worpen met de dobbelsteen. Bij elke worp dient de dobbelsteen geactiveerd te worden, waarna de dobbelsteen ronddraait en vanzelf stilvalt. De getoonde zijde van de dobbelsteen wijst dan een kleur aan.

Het virtueel biljet bevat tevens een legende die de volgende gegevens aangeeft:

- zes verschillende lotenbedragen, uitgedrukt in Arabische cijfers;
- per lotenbedrag het aantal edelstenen dat tijdens het spel vernietigd werd en het aantal ervan dat vernietigd moet worden opdat dat lotenbedrag wordt toegekend.

De edelstenen in het rooster die van dezelfde kleur zijn als die wordt aangewezen door de dobbelsteen, worden automatisch vernietigd. Deze edelstenen verdwijnen uit het rooster, waarna de edelstenen die zich erboven bevinden naar beneden vallen en er in de plaats komen. Bovenaan wordt het rooster willekeurig aangevuld met andere edelstenen.

Het aantal vernietigde edelstenen wordt automatisch overgezet in de legende.

Wanneer het totale aantal worpen van de dobbelsteen zijn opgebruikt, en het vereiste aantal edelstenen van dezelfde kleur werd verzameld zoals aangegeven in de legende, dan wordt het overeenstemmende lotenbedrag eenmaal toegekend.

Indien een lotenbedrag de bodem van het rooster bereikt, dan wordt dit lotenbedrag toegekend.

Indien een edelsteen met een symbool "Extra worp" wordt vernietigd, krijgt de speler een extra worp met de dobbelsteen.

Indien een edelsteen met het symbool "3x3" wordt vernietigd, worden ook alle edelstenen vernietigd die zich rondom die edelsteen bevinden in een aangrenzende kubus van 3 vakjes op 3.

Indien een edelsteen met een bliksemsymbool wordt vernietigd, worden ook alle edelstenen op de verticale en de horizontale as van die edelsteen vernietigd.

Indien een edelsteen met het symbool "Bonusspel" wordt vernietigd, verschijnt een bonusspel. In het bonusspel kan de speler het rad 5 maal laten draaien door de knop "Go" te activeren. Na stilstand van het rad duidt de gouden pijl één van de drie voorkomende symbolen aan, dat vervolgens wordt aangeduid in de legende. Wanneer het totale aantal draaien van het rad zijn opgebruikt, en het vereiste aantal symbolen werd verzameld zoals aangegeven in de legende, dan wordt het overeenstemmende lotenbedrag eenmaal toegekend.

Het is mogelijk dat het hoofdspel en/of het bonusspel meerdere lotenbedragen toekennen, in welk geval deze lotenbedragen worden gecumuleerd.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Indien in het hoofdspel niet het vereiste aantal edelstenen is vernietigd zoals aangegeven in de legende en/of geen lotenbedrag de bodem van het rooster heeft bereikt, en/of in het bonusspel niet het vereiste aantal symbolen werd verzameld zoals aangegeven in de legende, is het biljet altijd verliezend.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.