

PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS EMOTICOLLECT HALLOWEEN – € 3 - € 5 - € 10

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 28.08.2024.

Prijs per speldeelname

€ 3 - 5 - 10

Lotenplan per uitgegeven pakket van 900.000 virtuele biljetten van € 3

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	90.000,00	90.000,00	900.000,00
2	675,00	1.350,00	450.000,00
2	615,00	1.230,00	450.000,00
2	606,00	1.212,00	450.000,00
2	603,00	1.206,00	450.000,00
2	600,00	1.200,00	450.000,00
2	570,00	1.140,00	450.000,00
2	540,00	1.080,00	450.000,00
2	525,00	1.050,00	450.000,00
2	510,00	1.020,00	450.000,00
2	480,00	960,00	450.000,00
2	465,00	930,00	450.000,00
2	450,00	900,00	450.000,00
2	435,00	870,00	450.000,00
2	420,00	840,00	450.000,00
2	405,00	810,00	450.000,00
2	390,00	780,00	450.000,00
2	375,00	750,00	450.000,00
2	360,00	720,00	450.000,00
2	345,00	690,00	450.000,00

2	330,00	660,00	450.000,00
2	315,00	630,00	450.000,00
10	300,00	3.000,00	90.000,00
10	270,00	2.700,00	90.000,00
30	255,00	7.650,00	30.000,00
10	240,00	2.400,00	90.000,00
10	225,00	2.250,00	90.000,00
20	210,00	4.200,00	45.000,00
20	195,00	3.900,00	45.000,00
20	180,00	3.600,00	45.000,00
30	165,00	4.950,00	30.000,00
150	150,00	22.500,00	6.000,00
100	135,00	13.500,00	9.000,00
125	120,00	15.000,00	7.200,00
250	90,00	22.500,00	3.600,00
150	84,00	12.600,00	6.000,00
175	81,00	14.175,00	5.142,86
300	78,00	23.400,00	3.000,00
600	75,00	45.000,00	1.500,00
2.000	60,00	120.000,00	450,00
1.500	45,00	67.500,00	600,00
5.000	30,00	150.000,00	180,00
2.500	24,00	60.000,00	360,00
4.000	21,00	84.000,00	225,00
5.000	18,00	90.000,00	180,00
12.500	15,00	187.500,00	72,00
20.000	9,00	180.000,00	45,00
68.859	6,00	413.154,00	13,07
119.831	3,00	359.493,00	7,51
TOTAAL 243.243		TOTAAL 2.025.000,00	TOTAAL 3,70

Lotenplan per uitgegeven pakket van 900.000 virtuele biljetten van € 5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	150.000,00	150.000,00	900.000,00
2	1.125,00	2.250,00	450.000,00
2	1.025,00	2.050,00	450.000,00
2	1.010,00	2.020,00	450.000,00
2	1.005,00	2.010,00	450.000,00
2	1.000,00	2.000,00	450.000,00
2	950,00	1.900,00	450.000,00
2	900,00	1.800,00	450.000,00
2	875,00	1.750,00	450.000,00
2	850,00	1.700,00	450.000,00
2	800,00	1.600,00	450.000,00
2	775,00	1.550,00	450.000,00
2	750,00	1.500,00	450.000,00
2	725,00	1.450,00	450.000,00
2	700,00	1.400,00	450.000,00
2	675,00	1.350,00	450.000,00
2	650,00	1.300,00	450.000,00
2	625,00	1.250,00	450.000,00
2	600,00	1.200,00	450.000,00
2	575,00	1.150,00	450.000,00
2	550,00	1.100,00	450.000,00
2	525,00	1.050,00	450.000,00

10	500,00	5.000,00	90.000,00
10	450,00	4.500,00	90.000,00
30	425,00	12.750,00	30.000,00
10	400,00	4.000,00	90.000,00
10	375,00	3.750,00	90.000,00
20	350,00	7.000,00	45.000,00
20	325,00	6.500,00	45.000,00
20	300,00	6.000,00	45.000,00
30	275,00	8.250,00	30.000,00
150	250,00	37.500,00	6.000,00
100	225,00	22.500,00	9.000,00
125	200,00	25.000,00	7.200,00
250	150,00	37.500,00	3.600,00
150	140,00	21.000,00	6.000,00
175	135,00	23.625,00	5.142,86
300	130,00	39.000,00	3.000,00
600	125,00	75.000,00	1.500,00
2.000	100,00	200.000,00	450,00
1.500	75,00	112.500,00	600,00
5.000	50,00	250.000,00	180,00
2.500	40,00	100.000,00	360,00
4.000	35,00	140.000,00	225,00
5.000	30,00	150.000,00	180,00
12.500	25,00	312.500,00	72,00
20.000	15,00	300.000,00	45,00
68.859	10,00	688.590,00	13,07
119.831	5,00	599.155,00	7,51
TOTAAL 243.243		TOTAAL 3.375.000,00	TOTAAL 3,70

Lotenplan per uitgegeven pakket van 900.000 virtuele biljetten van € 10

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	300.000,00	300.000,00	900.000,00
2	2.250,00	4.500,00	450.000,00
2	2.050,00	4.100,00	450.000,00
2	2.020,00	4.040,00	450.000,00
2	2.010,00	4.020,00	450.000,00
2	2.000,00	4.000,00	450.000,00
2	1.900,00	3.800,00	450.000,00
2	1.800,00	3.600,00	450.000,00
2	1.750,00	3.500,00	450.000,00
2	1.700,00	3.400,00	450.000,00
2	1.600,00	3.200,00	450.000,00
2	1.550,00	3.100,00	450.000,00
2	1.500,00	3.000,00	450.000,00
2	1.450,00	2.900,00	450.000,00
2	1.400,00	2.800,00	450.000,00
2	1.350,00	2.700,00	450.000,00
2	1.300,00	2.600,00	450.000,00
2	1.250,00	2.500,00	450.000,00
2	1.200,00	2.400,00	450.000,00
2	1.150,00	2.300,00	450.000,00
2	1.100,00	2.200,00	450.000,00
2	1.050,00	2.100,00	450.000,00
10	1.000,00	10.000,00	90.000,00
10	900,00	9.000,00	90.000,00

30	850,00	25.500,00	30.000,00
10	800,00	8.000,00	90.000,00
10	750,00	7.500,00	90.000,00
20	700,00	14.000,00	45.000,00
20	650,00	13.000,00	45.000,00
20	600,00	12.000,00	45.000,00
30	550,00	16.500,00	30.000,00
150	500,00	75.000,00	6.000,00
100	450,00	45.000,00	9.000,00
125	400,00	50.000,00	7.200,00
250	300,00	75.000,00	3.600,00
150	280,00	42.000,00	6.000,00
175	270,00	47.250,00	5.142,86
300	260,00	78.000,00	3.000,00
600	250,00	150.000,00	1.500,00
2.000	200,00	400.000,00	450,00
1.500	150,00	225.000,00	600,00
5.000	100,00	500.000,00	180,00
2.500	80,00	200.000,00	360,00
4.000	70,00	280.000,00	225,00
5.000	60,00	300.000,00	180,00
12.500	50,00	625.000,00	72,00
20.000	30,00	600.000,00	45,00
68.859	20,00	1.377.180,00	13,07
119.831	10,00	1.198.310,00	7,51
TOTAAL 243.243		TOTAAL 6.750.000,00	TOTAAL 3,70

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^{ste} lid, 3^o, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet: € 3, € 5 of € 10. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Het virtueel biljet bevat één hoofdspel en één verborgen extra spel, dat in een bepaald geval kan verschijnen.

De speelzone van het hoofdspel bestaat uit een draairad waarvan enkel het bovenste gedeelte zichtbaar is. Dit bovenste gedeelte bestaat uit 3 segmenten.

Het virtueel biljet bevat tevens een legende die de volgende gegevens aangeeft:

- voor de 6 gekleurde emoji's: het aantal emoji's van de desbetreffende kleur dat tijdens het spel verzameld werd en het aantal ervan dat verzameld moet worden opdat het overeenstemmende lotenbedrag wordt toegekend;
- voor de extra emoji ('spook'): het aantal verzamelde en te verzamelen emoji's om toegang te krijgen tot het extra spel 'Spooky'.

De speler kan het rad zes keer laten draaien. Zodra het rad stilvalt, bepaalt het door de 3 lichtgevende pijlen aangeduide gedeelte van het rad het aantal emoji's dat verzameld zal worden:

- het buitenste segment bevat de te verzamelen emoji's;
- het middelste segment bevat de vermenigvuldigers die het aantal verzamelde emoji's kunnen verhogen;
- het onderste segment bevat emoji's of symbolen die als volgt een specifieke actie voorstellen:
 - o een spin met daarboven twee gele pijltjes breidt de selectiezone in het buitenste segment uit tot 5 emoji's;

- een symbool +1 levert een extra speelbeurt op;
- een pompoen-emoji levert een onmiddellijke winst op, nadat de speler één pompoen-emoji heeft gekozen uit de maximum 3 die verschijnen.

Het totale aantal verzamelde emoji's wordt automatisch overgezet in de legende. Wanneer het totale aantal speelbeurten werd opgebruikt, en het vereiste aantal emoji's van dezelfde kleur werd verzameld zoals aangegeven in de legende, dan wordt het overeenstemmende lotenbedrag eenmaal toegekend.

Wanneer de 5 extra emoji's ('spoken') verzameld werden, dan krijgt de speler toegang tot het extra spel 'Spooky'. In dit extra spel beschikt hij in eerste instantie over 3 speelbeurten. De speler kan de emoji's in het rooster laten voorbijkomen door de knop 'Draaien' te activeren. Zodra de emoji's niet langer voorbijkomen, worden de in het rooster verschijnende extra emoji's ('spoken') verzameld in de legende. Wanneer er minstens 4 extra emoji's ('spoken') verzameld werden zodra het totale aantal speelbeurten is opgebruikt, dan wordt er een lotenbedrag toegekend in overeenstemming met de legende. Bij elke gespeelde beurt wordt het resterende aantal beurten opnieuw ingesteld op 3 wanneer er een bijkomende extra emoji ('spook') wordt ontdekt. Het extra spel loopt totdat er geen enkele speelbeurt meer overblijft of totdat de 16 extra emoji's ('spoken') verzameld werden.

Het is mogelijk dat het hoofdspel en/of het extra spel meerdere lotenbedragen toekennen. In dat geval worden deze lotenbedragen opgeteld.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Indien in het hoofdspel niet het vereiste, in de legende aangegeven aantal emoji's van een bepaalde kleur werd verzameld en/of in het extra spel niet minstens vier extra emoji's ('spoken') werden verzameld, is het biljet altijd verliezend.

De Nationale Loterij kan voorzien in een knop die de speler dient te activeren om hem alles te tonen en om het spelresultaat van het virtuele biljet te ontdekken zonder verdere handeling van zijkant.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.