

PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de spelersrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS CROSSWORD SPIN – €0,50 – €1 – €2 – €5

Wettelijke grondslag

- Wet van 19 april 2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24 november 2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 27.11.2019.

Prijs per speldeelname

€0,50 - 1 - 2 - 5

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €0,50

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	7.500,00	7.500,00	2.000.000,00
4	250,00	1.000,00	500.000,00
50	50,00	2.500,00	40.000,00
50	15,00	750,00	40.000,00
150	10,00	1.500,00	13.333,30
700	7,50	5.250,00	2.857,10
200	7,00	1.400,00	10.000,00
500	6,00	3.000,00	4.000,00
3.000	5,00	15.000,00	666,70
250	4,00	1.000,00	8.000,00
2.750	3,00	8.250,00	727,30
7.000	2,50	17.500,00	285,70
4.000	2,25	9.000,00	500,00
23.600	2,00	47.200,00	84,70
3.000	1,75	5.250,00	666,70
93.000	1,50	139.500,00	21,50
175.000	1,00	175.000,00	11,40
100.000	0,75	75.000,00	20,00
328.800	0,50	164.400,00	6,10
TOTAAL 742.055		TOTAAL 680.000	TOTAAL 2,70

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €1

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	15.000,00	15.000,00	2.000.000,00
4	500,00	2.000,00	500.000,00
50	100,00	5.000,00	40.000,00
50	30,00	1.500,00	40.000,00
150	20,00	3.000,00	13.333,30
700	15,00	10.500,00	2.857,10
200	14,00	2.800,00	10.000,00
500	12,00	6.000,00	4.000,00
3.000	10,00	30.000,00	666,70
250	8,00	2.000,00	8.000,00
2.750	6,00	16.500,00	727,30
7.000	5,00	35.000,00	285,70
4.000	4,50	18.000,00	500,00
23.600	4,00	94.400,00	84,70
3.000	3,50	10.500,00	666,70
93.000	3,00	279.000,00	21,50
175.000	2,00	350.000,00	11,40
100.000	1,50	150.000,00	20,00
328.800	1,00	328.800,00	6,10
TOTAAL 742.055		TOTAAL 1.360.000	TOTAAL 2,70

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €2

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	30.000,00	30.000,00	2.000.000,00
4	1.000,00	4.000,00	500.000,00
50	200,00	10.000,00	40.000,00
50	60,00	3.000,00	40.000,00
150	40,00	6.000,00	13.333,30
700	30,00	21.000,00	2.857,10
200	28,00	5.600,00	10.000,00
500	24,00	12.000,00	4.000,00
3.000	20,00	60.000,00	666,70
250	16,00	4.000,00	8.000,00
2.750	12,00	33.000,00	727,30
7.000	10,00	70.000,00	285,70
4.000	9,00	36.000,00	500,00
23.600	8,00	188.800,00	84,70
3.000	7,00	21.000,00	666,70
93.000	6,00	558.000,00	21,50
175.000	4,00	700.000,00	11,40
100.000	3,00	300.000,00	20,00
328.800	2,00	657.600,00	6,10
TOTAAL 742.055		TOTAAL 2.720.000	TOTAAL 2,70

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	75.000,00	75.000,00	2.000.000,00
4	2.500,00	10.000,00	500.000,00
50	500,00	25.000,00	40.000,00
50	150,00	7.500,00	40.000,00
150	100,00	15.000,00	13.333,30
700	75,00	52.500,00	2.857,10
200	70,00	14.000,00	10.000,00

500	60,00	30.000,00	4.000,00
3.000	50,00	150.000,00	666,70
250	40,00	10.000,00	8.000,00
2.750	30,00	82.500,00	727,30
7.000	25,00	175.000,00	285,70
4.000	22,50	90.000,00	500,00
23.600	20,00	472.000,00	84,70
3.000	17,50	52.500,00	666,70
93.000	15,00	1.395.000,00	21,50
175.000	10,00	1.750.000,00	11,40
100.000	7,50	750.000,00	20,00
328.800	5,00	1.644.000,00	6,10
TOTAAL 742.055		TOTAAL 6.800.000	TOTAAL 2,70

Voor bijkomende pakketten: zie Art. 10 van het K.B. van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in Art. 10, 1e lid, 3°, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14 maart 2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet: €0,50, €1, €2 of €5. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Het virtueel biljet bevat één hoofdspel en twee verborgen Extra spelen, die in een bepaald geval kunnen verschijnen.

Het hoofdspel bevat twee speelzones, namelijk de "rollen-speelzone" en de "kruiswoord-speelzone". De "rollen-speelzone" bevat de draaiknop en 5 rollen die elk een letter van A tot Z, een symbool (hart of ster) of de vermelding "Extra beurt" kunnen vertonen. In de "kruiswoord-speelzone" bevinden zich een aantal woorden in horizontale en verticale richting. Elke letter van een woord bevindt zich in een vakje.

De speler kan in principe 5 keer de draaiknop in de "rollen-speelzone" activeren om de rollen te doen draaien. Indien na stilstand van de rollen een letter die verschijnt op een rol, voorkomt in een woord van de "kruiswoord-speelzone", dan wordt deze letter automatisch in het geel aangeduid in dat woord. Een letter die verschijnt op een rol kan mogelijks in geen enkel woord van de "kruiswoord-speelzone" voorkomen. Indien de letters een volledig woord van de "kruiswoord-speelzone" vormen, licht dit woord op.

Indien na de 5 beurten, de speler alle letters van 3 woorden of meer, met een maximum van 10 woorden, heeft verzameld, dan wordt het lotenbedrag vermeld in de legende bij het betreffende aantal volledige woorden toegekend.

Indien eenzelfde letter 2 keer op de rollen is verschenen en in de "kruiswoord-speelzone" voorkomt, dan wordt deze letter blauw in de "kruiswoord-speelzone". Indien de speler alle letters van 3 woorden of meer heeft verzameld, waaronder een woord met een blauwe letter, dan wordt het lotenbedrag vermeld in de legende dat met het betreffende aantal woorden overeenstemt, verdubbeld en toegekend.

Indien eenzelfde letter 3 keer op de rollen is verschenen en in de "kruiswoord-speelzone" voorkomt, dan wordt deze letter roze in de "kruiswoord-speelzone". Indien de speler alle letters van 3 woorden of meer heeft verzameld, waaronder een woord met een roze letter, dan wordt het lotenbedrag vermeld in de legende dat met het betreffende aantal woorden overeenstemt, verdrievoudigd en toegekend.

Op de rollen kunnen ook een symbool « hart », een symbool « ster » of de vermelding "Extra beurt" verschijnen. Indien de speler 5 harten of 5 sterren heeft verzameld, verschijnt respectievelijk het "hart-Extra spel" of het "ster-Extra spel".

In het "ster-Extra spel" verschijnen 10 sterren, waarvan de speler er 6 dient te onthullen. Indien de speler 3 identieke lotenbedragen ontdekt, dan wordt dit bedrag één maal toegekend. Indien de speler drie keer de vermelding "Extra beurt" ontdekt, ontvangt de speler een extra draaibeurt in het hoofdspel.

In het "hart-Extra spel" dient de speler het rad 5 keer te draaien door de knop te activeren. Indien de pijl van het rad 3 keer hetzelfde symbool aanwijst, dan wordt het overeenstemmende lotenbedrag vermeld in de legende bij dat symbool toegekend.

Het bedrag van het toegekende lot wordt bepaald door het hoogste aantal volledige woorden, zodat in het hoofdspel geen cumul van lotenbedragen mogelijk is. Een woord in een woord wordt niet geteld als een volledig woord. Een lotenbedrag toegekend in het hoofdspel kan wel worden gecumuleerd met een lotenbedrag in een Extra spel.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Indien na de draaibeurten in het hoofdspel niet minstens 3 volledige woorden worden gevormd in de "kruiswoord-speelzone", in het "ster-Extra spel" geen 3 identieke lotenbedragen worden ontdekt en in het "hart-Extra spel" de pijl van het rad niet 3 keer hetzelfde symbool heeft aangewezen, is het biljet altijd verliezend.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.