

## PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de spelersrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

## SPELREGELS CASH BUSTER TOWERS – €1- €2 - €3 - €5 - €10

### Wettelijke grondslag

- Wet van 19 april 2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1<sup>e</sup> lid, art. 6, §1, 1<sup>o</sup> en art. 11, §1, 1<sup>e</sup> lid);
- Koninklijk besluit van 24 november 2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 29.04.2020.

### Prijs per speldeelname

€1 – 2 – 3 – 5 – 10

### Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €1

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	25.000,00	25.000,00	2.000.000,00
4	1.000,00	4.000,00	500.000,00
10	200,00	2.000,00	200.000,00
200	100,00	20.000,00	10.000,00
1.500	30,00	45.000,00	1.333,30
3.000	20,00	60.000,00	666,70
5.000	15,00	75.000,00	400,00
20.000	10,00	200.000,00	100,00
15.000	6,00	90.000,00	133,30
30.000	5,00	150.000,00	66,70
30.000	3,00	90.000,00	66,70
32.000	2,50	80.000,00	62,50
102.000	2,00	204.000,00	19,60
70.000	1,50	105.000,00	28,60
180.000	1,00	180.000,00	11,10
180.000	0,50	90.000,00	11,10
TOTAAL 668.715		TOTAAL 1.420.000	TOTAAL 2,99

### Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €2

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
--------------	----------------------------------	---	----------------

1	50.000,00	50.000,00	2.000.000,00
4	2.000,00	8.000,00	500.000,00
10	400,00	4.000,00	200.000,00
200	200,00	40.000,00	10.000,00
1.500	60,00	90.000,00	1.333,30
3.000	40,00	120.000,00	666,70
5.000	30,00	150.000,00	400,00
20.000	20,00	400.000,00	100,00
15.000	12,00	180.000,00	133,30
30.000	10,00	300.000,00	66,70
30.000	6,00	180.000,00	66,70
32.000	5,00	160.000,00	62,50
102.000	4,00	408.000,00	19,60
70.000	3,00	210.000,00	28,60
180.000	2,00	360.000,00	11,10
180.000	1,00	180.000,00	11,10
TOTAAL 668.715		TOTAAL 2.840.000	TOTAAL 2,99

#### Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €3

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	75.000,00	75.000,00	2.000.000,00
4	3.000,00	12.000,00	500.000,00
10	600,00	6.000,00	200.000,00
200	300,00	60.000,00	10.000,00
1.500	90,00	135.000,00	1.333,30
3.000	60,00	180.000,00	666,70
5.000	45,00	225.000,00	400,00
20.000	30,00	600.000,00	100,00
15.000	18,00	270.000,00	133,30
30.000	15,00	450.000,00	66,70
30.000	9,00	270.000,00	66,70
32.000	7,50	240.000,00	62,50
102.000	6,00	612.000,00	19,60
70.000	4,50	315.000,00	28,60
180.000	3,00	540.000,00	11,10
180.000	1,50	270.000,00	11,10
TOTAAL 668.715		TOTAAL 4.260.000	TOTAAL 2,99

#### Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	125.000,00	125.000,00	2.000.000,00
4	5.000,00	20.000,00	500.000,00
10	1.000,00	10.000,00	200.000,00
200	500,00	100.000,00	10.000,00
1.500	150,00	225.000,00	1.333,30
3.000	100,00	300.000,00	666,70
5.000	75,00	375.000,00	400,00
20.000	50,00	1.000.000,00	100,00
15.000	30,00	450.000,00	133,30
30.000	25,00	750.000,00	66,70
30.000	15,00	450.000,00	66,70
32.000	12,50	400.000,00	62,50
102.000	10,00	1.020.000,00	19,60
70.000	7,50	525.000,00	28,60
180.000	5,00	900.000,00	11,10
180.000	2,50	450.000,00	11,10
TOTAAL 668.715		TOTAAL 7.100.000	TOTAAL 2,99

#### Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €10

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
--------------	----------------------------------	---	----------------

1	250.000,00	250.000,00	2.000.000,00
4	10.000,00	40.000,00	500.000,00
10	2.000,00	20.000,00	200.000,00
200	1.000,00	200.000,00	10.000,00
1.500	300,00	450.000,00	1.333,30
3.000	200,00	600.000,00	666,70
5.000	150,00	750.000,00	400,00
20.000	100,00	2.000.000,00	100,00
15.000	60,00	900.000,00	133,30
30.000	50,00	1.500.000,00	66,70
30.000	30,00	900.000,00	66,70
32.000	25,00	800.000,00	62,50
102.000	20,00	2.040.000,00	19,60
70.000	15,00	1.050.000,00	28,60
180.000	10,00	1.800.000,00	11,10
180.000	5,00	900.000,00	11,10
TOTAAL 668.715		TOTAAL 14.200.000	TOTAAL 2,99

Voor bijkomende pakketten: zie Art. 10 van het K.B. van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in Art. 10, 1e lid, 3°, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14 maart 2012).

## Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet: €1, €2, €3, €5 of €10. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Het virtueel biljet bevat één hoofdspel en twee verborgen bonusspelen, die in een bepaald geval kunnen verschijnen.

Het hoofdspel bevat twee speelzones, namelijk de "rollen-speelzone" en de "blokken-speelzone". De "rollen-speelzone" bevat 6 rollen die elk een getal van 1 tot 6, een symbool (ster, pijl of cirkel) of de vermelding "Extra beurt" kunnen vertonen. In de "blokken-speelzone" bevinden zich 6 torens, elke toren bestaande uit een bepaald aantal blokken van een bepaalde kleur, met bovenaan elke toren een verschillend lotenbedrag.

De speler kan in principe 5 keer de draaiknop activeren om de rollen in de "rollen-speelzone" te doen draaien. Indien na stilstand van de rollen een getal verschijnt op een rol, dan wordt het overeenstemmende aantal blokken in de toren boven die rol vernietigd.

Indien na de 5 beurten, in een toren alle blokken werden vernietigd, dan wordt het lotenbedrag vermeld boven de betreffende toren toegekend.

Op de rollen kunnen ook een symbool "ster", een symbool "pijl", een symbool "cirkel" of de vermelding "Extra beurt" verschijnen.

Indien de speler 4 sterren of 4 pijlen heeft verzameld, wat wordt aangeduid in de legende, verschijnt respectievelijk het "ster-bonusspel" of het "pijl-bonusspel".

In het "ster-bonusspel" verschijnen 8 kaarten, waarvan de speler er één dient te onthullen. Indien de kaart een lotenbedrag vermeldt, dan wordt dit bedrag toegekend. Indien de kaart de vermelding "Extra beurt" vermeldt, ontvangt de speler een extra draaibeurt in het hoofdspel. Indien de kaart een blok van een bepaalde kleur met een bepaald getal bevat, wordt het overeenstemmende aantal blokken van die kleur in het hoofdspel vernietigd. De kaart kan eveneens de vermelding "Geen winst" vermelden, waardoor geen enkel lotenbedrag of voordeel wordt toegekend.

In het "pijl-bonusspel" dient de speler het rad te draaien door de knop te activeren. Indien de pijl bij stilstand van het rad een lotenbedrag aanwijst, dan wordt dit lotenbedrag toegekend. Indien de pijl de vermelding "Extra beurt" aanwijst, ontvangt de speler een extra draaibeurt in het hoofdspel. Indien de pijl een blok van een bepaalde kleur met een bepaald getal aanwijst, wordt het overeenstemmende aantal blokken van die kleur in het hoofdspel vernietigd. De pijl kan eveneens de vermelding "Geen winst" aanduiden, waardoor geen enkel lotenbedrag of voordeel wordt toegekend.

Indien in het hoofdspel in totaal 4, 5 of 6 cirkels zijn verschenen op de rollen, dan wordt het overeenstemmende lotenbedrag toegekend, zoals aangeduid in de legende. Enkel het hoogste aangeduide bedrag wordt toegekend.

Het is mogelijk dat het hoofdspel en een bonusspel meerdere lotenbedragen toekennen, in welk geval deze lotenbedragen worden gecumuleerd.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Indien na de draaibeurten in het hoofdspel niet alle blokken van een toren zijn vernietigd, op de rollen niet 4, 5 of 6 cirkels zijn verschenen, in het "ster-bonusspel" geen kaart met een lotenbedrag werd ontdekt en in het "pijl-bonusspel" de pijl van het rad geen lotenbedrag heeft aangeduid, is het biljet altijd verliezend.

**Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.**

### **Kennisname van de spelregels**

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.