

PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat op de e-game en in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS WINTER MAGIC € 5

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 28.08.2024.

Prijs per speldeelname

€ 5

Lotenplan per uitgegeven pakket van 405.000 virtuele biljetten

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	100.000,00	100.000,00	405.000,00
5	5.000,00	25.000,00	81.000,00
10	1.000,00	10.000,00	40.500,00
50	250,00	12.500,00	8.100,00
125	100,00	12.500,00	3.240,00
1.000	75,00	75.000,00	405,00
1.000	50,00	50.000,00	405,00
5.500	30,00	165.000,00	73,64
500	25,00	12.500,00	810,00
6.500	20,00	130.000,00	62,31
8.000	15,00	120.000,00	50,63
33.000	10,00	330.000,00	12,27
71.000	5,00	355.000,00	5,70
TOTAAL 126.691		TOTAAL 1.397.500,00	TOTAAL 3,20

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^e lid, 3^o, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

Het virtuele biljet bestaat uit zes duidelijk onderscheiden speelzones, genaamd 'spel 1', 'spel 2', 'spel 3', 'spel 4', 'spel 5' en 'spel 6', die volledig afzonderlijk van elkaar dienen te worden beschouwd. Na het onthullen van de zes speelzones verschijnen er in elke speelzone drie variabele spelsymbolen alsook een in Arabische cijfers uitgedrukt lotenbedrag onder de overeenkomstige zone 'Winst'.

Wanneer er drie identieke symbolen verschijnen in eenzelfde spel, dan wordt het lotenbedrag toegekend dat de speler ontdekt in de zone 'Winst' van het betrokken spel.

Het is mogelijk dat meerdere spelen een lotenbedrag toekennen, in welk geval deze lotenbedragen worden gecumuleerd.

Een winnend virtueel biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Wanneer geen enkele speelzone 3 identieke symbolen vertoont, dan is het biljet steeds verliezend.

De functie 'Alles tonen' laat de speler toe om het spelresultaat van het virtuele biljet te ontdekken zonder verdere handeling van zijnerwege.

Ieder spelsymbool kan bestaan uit verschillende grafische, figuratieve, fotografische of andere elementen, die samen een ondeelbaar geheel vormen en niet afzonderlijk als spelsymbolen mogen worden beschouwd.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.