

PRINCIPE VAN EEN INSTANT LOTERIJSPEL

Elke instant loterijspel (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat op het instant loterijspel en in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeeld instant loterijspel identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigt en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een instant loterijspel, indien het transactienummer van dat instant loterijspel in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een instant loterijspel in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van het instant loterijspel zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van het instant loterijspel is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS PRESTO 2 EURO

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 13.11.2024.

Prijs per speldeelname

€ 2

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 2

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
5	15.000,00	75.000,00	200.000,00
2	3.000,00	6.000,00	500.000,00
25	100,00	2.500,00	40.000,00
100	50,00	5.000,00	10.000,00
200	25,00	5.000,00	5.000,00
1.250	20,00	25.000,00	800,00
4.000	15,00	60.000,00	250,00
51.000	10,00	510.000,00	19,61
39.000	4,00	156.000,00	25,64
1.000	3,00	3.000,00	1.000,00
221.000	2,00	442.000,00	4,52
TOTAAL 317.582		TOTAAL 1.289.500,00	TOTAAL 3,15

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^e lid, 3^o, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

Het virtuele biljet bestaat uit vijf verschillende speltaferelen. Alvorens zijn deelneming aan te vatten, kiest de speler het tafereel waarmee hij wenst te spelen. Het gekozen tafereel heeft geen enkele invloed op het spelresultaat.

Het virtuele biljet telt twee duidelijk onderscheiden speelzones, namelijk de hoofdspeelzone en de speelzone 'WINST X?'.

De hoofdspeelzone is omcirkeld. De speler moet de cirkel onthullen. Nadat dit is gebeurd, kan er in de hoofdspeelzone het volgende verschijnen:

- de vermelding '€0': in dat geval wordt er geen enkel lotenbedrag toegekend;
- een in Arabische cijfers uitgedrukt lotenbedrag dat aan de speler wordt toegekend.

Vervolgens moet de speler de speelzone 'WINST X?' onthullen. Nadat dit is gebeurd, verschijnt er in die speelzone een vermenigvuldiger 'x1' of 'x5' die moet worden toegepast op het lotenbedrag dat de speler heeft ontdekt in de hoofdspeelzone.

Een virtueel biljet is altijd verliezend wanneer de hoofdspeelzone de vermelding '€0' bevat.

Een winnend virtueel biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

De functie 'Alles tonen' laat de speler toe om het spelresultaat te ontdekken zonder verdere handeling van zijnentwege.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.