

PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de spelersrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigt en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS

LADY FORTUNA – 20 €

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 17.07.2024.

Prijs per speldeelname

20 €

Lotenplan per uitgegeven pakket van 400.000 virtuele biljetten van 20 €

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	500.000,00	500.000,00	800.000,00
1	200.000,00	200.000,00	800.000,00
1	100.000,00	100.000,00	800.000,00
1	50.000,00	50.000,00	800.000,00
1	20.000,00	20.000,00	800.000,00

1	15.000,00	15.000,00	800.000,00
3	10.000,00	30.000,00	266.666,67
3	7.500,00	22.500,00	266.666,67
3	5.000,00	15.000,00	266.666,67
25	2.000,00	50.000,00	32.000,00
100	1.000,00	100.000,00	8.000,00
200	500,00	100.000,00	4.000,00
250	250,00	62.500,00	3.200,00
7.000	125,00	875.000,00	114,29
250	100,00	25.000,00	3.200,00
2.000	75,00	150.000,00	400,00
23.000	60,00	1.380.000,00	34,78
2.500	50,00	125.000,00	320,00
37.850	40,00	1.514.000,00	21,14
2.500	30,00	75.000,00	320,00
3.500	25,00	87.500,00	228,57
120.000	20,00	2.400.000,00	6,67
19.000	15,00	285.000,00	42,11
22.000	10,00	220.000,00	36,36
559.810	5,00	2.799.050,00	1,43
TOTAAL 800.000		TOTAAL 11.200.550	TOTAAL 1

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1ste lid, 3°, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

Het virtuele biljet bestaat uit een spel van 20 kaarten. Het omvat:

- vier speelzones met achtereenvolgens de volgende thema's: het heden, de toekomst, het potentieel en het resultaat;
- een overzichtsscherm.

Elk van de 4 speelzones bestaat uit:

- een keuzelijst met kaarten die nog kunnen worden gespeeld,
- 5 lege kaartplaatsen,
- een legende met het aantal nog uit te spelen kaarten en de totale winst.

Voor elke speelzone moet de speler 5 kaarten kiezen, die één voor één in de lege vakjes worden gelegd. Zodra een kaart is gekozen, wordt deze in de legende ook afgetrokken van het aantal kaarten dat nog gespeeld moet worden.

Na het onthullen verschijnen er op elke kaart twee variabele spelsymbolen, waarvan de aard wordt bepaald door de Nationale Loterij.

Als er twee identieke spelsymbolen op dezelfde kaart verschijnen, wordt het winstbedrag dat onder deze spelsymbolen staat, toegekend en opgenomen in de legende.

Het overzichtsscherm toont de 20 onthulde kaarten per thema en de totale winst. De winnende kaarten worden in het geel weergegeven.

Met de functie 'Quick Pick' kiest de speler zijn kaarten niet zelf en aanvaardt hij dat ze willekeurig worden toegewezen door de computer van de Nationale Loterij.

Een virtueel biljet is altijd winnend en geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan. Het bevat ten minste 4 winnende kaarten. Winsten van winnende kaarten worden bij elkaar opgeteld.

Ieder spelsymbool kan bestaan uit verschillende grafische, figuratieve, fotografische of andere elementen, die samen een ondeelbaar geheel vormen en niet afzonderlijk als spelsymbolen mogen worden beschouwd.

Het spel steunt projecten die gewijd zijn aan vrouwen. Aan het einde van het spel kan de speler op de knop 'Stemmen' drukken om zijn stem uit te brengen op de vereniging van zijn keuze.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.