

PRINCIPE VAN EEN INSTANT LOTERIJSPEL

Elk instant loterijspel (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat op het instant loterijspel en in het speloverzicht van de speelrekening vermeld staat en dat een gespeeld instant loterijspel identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigt en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een instant loterijspel, indien het transactienummer van dat instant loterijspel in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een instant loterijspel in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van het instant loterijspel zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van het instant loterijspel is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS CASH GOLD

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1e lid, art. 6, §1, 1° en art. 11, §1, 1e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 16.10.2024.

Prijs per speldeelname

€ 7

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.250.000 virtuele biljetten

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	350.000,00	350.000,00	1.250.000,00
1	15.000,00	15.000,00	1.250.000,00
1	7.500,00	7.500,00	1.250.000,00
10	1.500,00	15.000,00	125.000,00
15	750,00	11.250,00	83.333,33
350	150,00	52.500,00	3.571,43
3.750	125,00	468.750,00	333,33
3.000	100,00	300.000,00	416,67
500	90,00	45.000,00	2.500,00
5.125	75,00	384.375,00	243,90
9.750	50,00	487.500,00	128,21

7.625	40,00	305.000,00	163,93
9.625	30,00	288.750,00	129,87
11.250	25,00	281.250,00	111,11
12.500	20,00	250.000,00	100,00
100.250	15,00	1.503.750,00	12,47
33.125	10,00	331.250,00	37,74
147.000	7,00	1.029.000,00	8,50
15.000	5,00	75.000,00	83,33
TOTAAL 358.878		TOTAAL 6.200.875,00	TOTAAL 3,48

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1e lid, 3°, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

Een virtueel biljet bevat twee duidelijk van elkaar onderscheiden speelzones, namelijk de speelzone 'JE NUMMERS' en de speelzone 'WINNENDE NUMMERS'. Deze speelzones worden algemeen de speelzones 'NUMMERS' genoemd.

Na onthulling van de speelzone 'JE NUMMERS' verschijnen er vijf verschillende nummers, gekozen uit een reeks van nummers tussen 01 en 99.

Na onthulling van de speelzone 'WINNENDE NUMMERS' kunnen er twintig verschillende nummers verschijnen, die werden gekozen uit een reeks van nummers tussen 01 en 99. Onder ieder van die nummers staat er telkens een in Arabische cijfers uitgedrukt lotenbedrag.

Indien één of meerdere nummers in de speelzone 'JE NUMMERS' overeenstemmen met één of meerdere nummers in de speelzone 'WINNENDE NUMMERS', dan wordt het lotenbedrag toegekend dat in Arabische cijfers vermeld staat onder het betreffende overeenstemmende winnende nummer in de speelzone 'WINNENDE NUMMERS'. De twee overeenstemmende nummers worden 'winnend paar' genoemd.

Een winnend virtueel biljet kan maximum drie winnende paren bevatten. In dat geval worden de overeenstemmende lotenbedragen opgeteld.

In de plaats van een nummer kan de speelzone 'WINNENDE NUMMERS' ook een spelsymbool 'Rad' bevatten. In dat geval krijgt de speler toegang tot het extra spel 'Rad'.

In dat extra spel 'Rad' moet de speler het rad in beweging brengen door middel van de knop 'Draaien'. Om het rad stil te leggen, dient hij op de knop 'Stop' te drukken. De speler beschikt hier over één speelbeurt. Wanneer de pijl, nadat het rad is stilgevallen, het volgende aangeeft:

- het spelsymbool '€ ?': dan wint de speler het onmiddellijke winstbedrag dat vermeld staat;
- een vermenigvuldiger 'X 2', 'X 3' of 'X 5': dan verdubbelt, verdrievoudigt of verviervoudigt de speler het totale winstbedrag dat hij in het hoofdspel heeft opgestreken.

Een biljet kan winnend zijn hetzij met één, twee of drie 'winnende paren', hetzij met één spelsymbool 'Rad'.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Een virtueel biljet is altijd verliezend wanneer er in de speelzones 'NUMMERS' geen enkel 'winnend paar' staat, noch een spelsymbool 'Rad'.

De functie 'Alles tonen' laat de speler toe om het spelresultaat te ontdekken zonder verdere handeling van zijnentwege.

Elk nummer vermeld in de speelzones 'nummers', bestaat uit twee cijfers tussen 0 en 9. Dit nummer vormt een ondeelbaar geheel, waarvan de cijfers niet afzonderlijk mogen worden beschouwd.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.